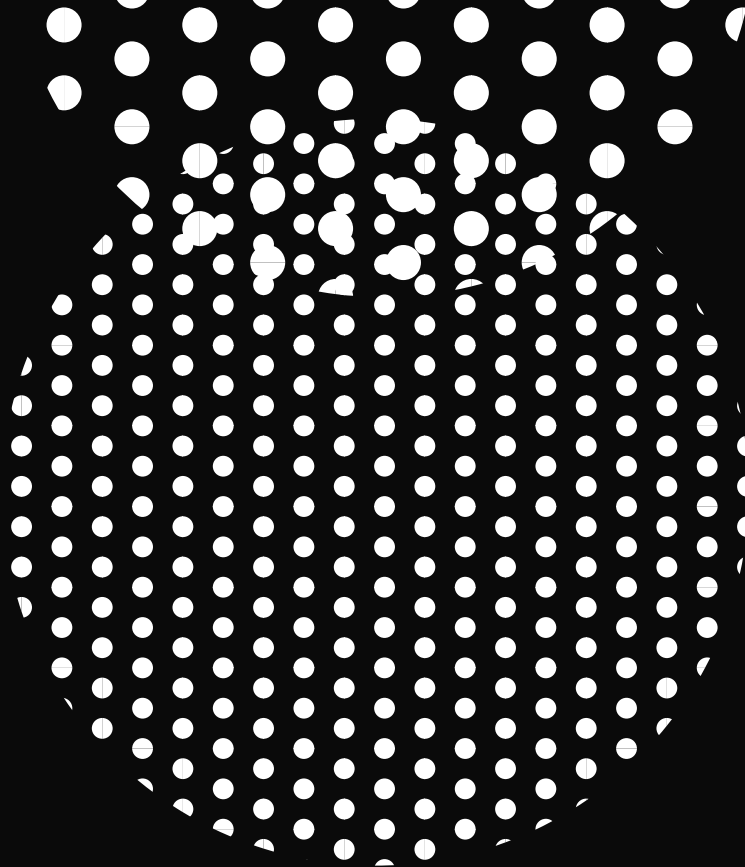




Exercice 1

2 & 3: l'ordre de décision s'envoyer: envoyer que des 0s.

1 & 3: var $b = 0$ // ou 1...

l'ordre de décision s'envoyer: $\begin{cases} \text{envoyer } b \\ b = \neg b \end{cases}$

1 & 2: ^{"spontané"}
réveil: envoyer 0

l'ordre de réception de b : envoyer $\neg b$

$b_{\text{local}} = 0$

réveil spontané: envoyer b_{local}

$b_{\text{local}} = \neg b_{\text{local}}$

reçoit b : envoyer b_{local}

$b_{\text{local}} = \neg b_{\text{local}}$

0 A

B 0

1 A $\xrightarrow{0}$ B 0

↓

1 A $\xleftarrow{0}$ B 1

↓

0 A $\xrightarrow{1}$ B 1

↓

0 A $\xleftarrow{1}$ B 0

Exercice 2

lors de réveil spontané : on provoque
envoyer (mon-id, 1)
état = réveillé

lors de réception de (id, c.)

si état = endormi

alors réveil

si id $\neq$ mon-id

alors envoyer (id, c+1)

sinon taille = c

n^2 messages

↳ n process

chacun envoie un id qui le tour

chacun envoie n message

temps $\leq 2n-1$

Exercice 3

réveil un leader

envoyer message à tous voisins

réception de info sur canal c.