

Exo 1:



0 et 1

2) sous la forme  $O^* I^*$  ou  $I^* O^*$

3) peut envoyer

1. & 3: pour b = 0 // ou 1

lors de décision d'envoyer  $\begin{pmatrix} \text{envoyer } b \\ b = 7b \end{pmatrix}$  les 1 et les 0

(reveil: qqun décide qu'on va lancer le protocole)  
i.e. démarrer le protocole.

~~lors de réception de b ; envoyer 7b~~

( $\rightarrow$  on suppose qu'il y a au moins un nivel spontané, éventuellement plusieurs)

Diagram illustrating a Markov chain with states A and B. Transitions are labeled with probabilities: A to A (10), A to B (5), B to A (1), B to B (10). Self-loops are labeled "A recoit" and "B recoit".

Diagram illustrating a cycle between two nodes, A and B, with associated values and a note:

- Node A has a value of 0.
- Node B has a value of 1.
- Arrows indicate a cycle: A points to B, and B points to A.
- Text next to the cycle: "B reçoit on respecte pas 1: A envoie toujours des 0"

↪ on reçoit un message et on est endormi

recueil spontané ou <sup>direct</sup> provoqué envoyer O, endormi ← faux

reception de b : si endormi alors reveil

envoyer 7b

ou bien:

1 & 2    local = 0

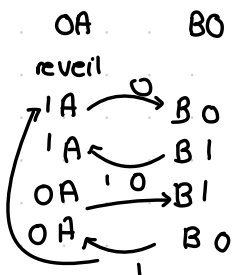
réveil spontané: envoyer bloc

block : 7block

reçoit b: envoyer bloc

$$\text{local} = 7\text{local}$$

1 seul reveil spontané



1 & 2 & 3:

var blocal = 0

veille spontané: envoyer 0  
ou provoqué

lors de réception de b: blocal  $\leftarrow$  7blocal | envoyer b  
~~envoyer blocal~~

lors de souhait d'envoyer: envoyer local | blocal = 7blocal  
envoyer blocal

